

**Председатель Ученого совета
СГТУ имени Гагарина Ю.А.
профессор И.Р. Плева**

**Принято на заседании Ученого
совета СГТУ имени Гагарина Ю.А.
протокол от «__»_____ 2017
№_____**

**Ученый секретарь Ученого совета
СГТУ имени Гагарина Ю.А.
Н.А. Малова**

ПОЛОЖЕНИЕ

О Киберспортивном клубе СГТУ имени Гагарина Ю.А.

Саратов 2017

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Киберспортивный клуб (далее – Клуб) является структурным подразделением СГТУ имени Гагарина Ю.А. (далее – Университет), действующим на функциональной основе, осуществляющим организацию и проведение спортивно-массовой деятельности.

1.2. В своей деятельности Клуб руководствуется Федеральным законом от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», законодательством РФ, Уставом Университета и настоящим положением.

1.3 Клуб осуществляет свою деятельность во взаимодействии с другими подразделениями Университета.

II. Основные цели, задачи и функции Клуба

2.1. Основной целью деятельности Клуба является развитие в Университете компьютерного спорта как части международного спортивного движения и подготовка студентов к жизни в информационном обществе.

Компьютерный спорт – (киберспорт, е-спорт, электронный спорт (англ. cybersport, e-Sport, e sport, electronic sport) — вид соревновательной деятельности и специальной практики подготовки к соревнованиям на основе компьютерных и/или видеоигр, где компьютер предоставляет среду взаимодействия объектов управления, обеспечивая равные условия состязаний человека с человеком или команды с командой.

2.2. Задачами Клуба являются:

2.2.1. Участие в формировании и реализации Единого календарного плана региональных спортивно-массовых мероприятий - организация и проведение региональных Чемпионатов, Первенств, Кубков и иных мероприятий по компьютерному спорту в установленном порядке;

2.2.2. Содействие развитию международных спортивных связей Университета по компьютерному спорту, в том числе обеспечение участия сборной команды Университета на официальных международных соревнованиях;

2.2.3. Координация деятельности членов клуба и всех лиц, заинтересованных в развитии компьютерного спорта на территории Российской Федерации;

2.2.4. Осуществление поиска и тиражирование эффективных форм воспитания обучающихся, на основе компьютерного спорта, направленных на формирование личности гражданина Российской Федерации;

2.2.5. Содействие выявлению одаренной и талантливой молодежи для инновационных отраслей посредством компьютерного спорта;

2.2.6 Подготовка предложений по выработке норм, требований, условий и порядка присвоения и лишения спортивных разрядов и званий по компьютерному спорту, содействие включению их в Единую всероссийскую спортивную классификацию;

2.2.7 Подготовка предложений по организации системы подготовки судей, их аттестация и контроль за их деятельностью, а также сотрудничество с образовательными организациями по вопросам подготовки и переподготовки кадров;

2.3. Функции Клуба:

2.3.1. Участие в международных, межрегиональных, региональных, городских, межвузовских, Университетских спортивных соревнованиях по компьютерному спорту;

2.3.2. Проведение компьютерно-спортивных праздников и иных спортивно-массовых и зрелищных мероприятий; организация и проведение конкурсов, семинаров, симпозиумов, лекций, концертов, выставок, ярмарок, аукционов в порядке, установленном действующим законодательством Российской Федерации, в целях популяризации и развития компьютерного спорта;

2.3.3. Безвозмездный прокат спортивного инвентаря по компьютерному спорту на мероприятиях, проводимых Клубом;

2.3.4. Дополнительное образование в целях всестороннего удовлетворения образовательных потребностей граждан, общества и государства, в том числе обучение студентов по компьютерным сетям в установленном законодательством порядке;

2.3.5. Производство макетов, в том числе для настольных игр, производство электронных игр;

2.3.6. Совместная работа с субъектами физической культуры и спорта по вопросу развития компьютерного спорта в Российской Федерации;

2.3.7. Развитие и укрепление межрегиональных и международных связей;

2.3.8. Сотрудничество с физическими, юридическими лицами и общественными объединениями, разделяющими и поддерживающими цели Клуба;

2.3.9. Подготовка компьютерно-спортивных судей и организация их работы на мероприятиях проводимых в Университете или по его инициативе;

2.3.10. Создание условий для объединения специалистов в области компьютерного спорта в целях профессионального единства, обмена опытом, реализации творческого, научного потенциала членов Клуба, расширение круга занимающихся компьютерным спортом, повышения мастерства действующих спортсменов;

2.3.11. Образовательная деятельность по компьютерному спорту в порядке, установленном действующим законодательством Российской Федерации. Разработка и реализация дополнительных образовательных программ для

детей и взрослых, организация и проведение мероприятий по повышению квалификации спортивных специалистов: семинары, фестивали, симпозиумы, конференции, лекции, выставки, консультации и пр. (повышение квалификации и профессиональная подготовка специалистов), выпуск, разработка и реализация учебных пособий по компьютерному спорту;

2.3.12. Испытания и анализ данных в научных областях, связанных с развитием компьютерного спорта;

2.3.13. Спортивно-массовая деятельность по предоставлению прочих услуг в области компьютерного спорта;

2.3.14. Создание телевизионных программ по компьютерному спорту, содействие публичному показу аудиовизуальных произведений, распространению и воспроизведению (изготовление экземпляров) аудиовизуальных произведений и фонограмм на любых видах носителей, необходимых для практического освоения, популяризации и развития компьютерного спорта, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации;

2.3.15. Разработка, производство, выпуск, реализация сувениров и иных изделий Клуба, необходимых для проведения мероприятий Клуба.

2.3.16. Научно-методическая, инновационная и внедренческая деятельность по компьютерному спорту. Консультационная и информационная деятельность;

2.3.17. Отбор и подготовка спортсменов к соревнованиям, формирование сборных команд, обеспечение условий для успешного выступления сборных команд на соревнованиях различного уровня;

2.3.18. Осуществление Интернет волонтерской деятельности;

III. Члены Клуба. Права и обязанности

3.1 Членство в Клубе является добровольным. Число членов Клуба не ограничено.

3.2. Членами Клуба могут быть студенты Университета, разделяющие цели Клуба, содействующие его деятельности и развитию компьютерного спорта в Российской Федерации, обязующиеся и принимающие на добровольной основе активное участие во всех направлениях деятельности Клуба.

3.3. Прием в члены Клуба физических лиц осуществляется на основании их индивидуальных заявлений.

Прием в члены Клуба осуществляет своим решением уполномоченный руководящий орган.

Все члены Клуба имеют равные права и несут равные обязанности.

3.4. Член Клуба имеет право:

- 3.4.1. Избирать и быть избранным в руководящие, контрольно-ревизионные и иные выборные органы Клуба, а также контролировать деятельность органов Клуба в соответствии с его Положением;
- 3.4.2. Получать от Клуба в письменной форме подтверждение своего членства в Клубе, принимать участие в мероприятиях Клуба;
- 3.4.3. Пользоваться, в установленном порядке, спортивным и иным имуществом, находящимся в оперативном управлении Клуба;
- 3.4.4. Участвовать, в установленном порядке, в работе органов Клуба, если его интересы могут быть затронуты при обсуждении того или иного вопроса;
- 3.4.5. Выдвигать инициативы в рамках целей и задач Клуба; участвовать в реализации проектов и программ Клуба, в обсуждении итогов деятельности Клуба;
- 3.4.6. Получать полную информацию о деятельности Клуба;
- 3.4.7. Пользоваться учебно-методическими, научными, информационными разработками Клуба;
- 3.4.8. Осуществлять иные права в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

3.5. Член Клуба обязан:

- 3.5.1. Выполнять требования Положения Клуба; соблюдать иные нормативные акты, регламентирующие деятельность Клуба;
- 3.5.2. Выполнять решения руководящих органов Клуба;
- 3.5.3. Регулярно участвовать в мероприятиях, проводимых Клубом, в том числе в отчетно-выборных мероприятиях Клуба, участвовать в принятии корпоративных решений, без которых Клуб не может продолжать свою деятельность в соответствии с законом, если участие членов Клуба необходимо для принятия таких решений;
- 3.5.4. Не совершать действия, заведомо направленные на причинение вреда Клубу, не совершать действия (бездействие), которые существенно затрудняют или делают невозможным достижение целей, ради которых создан Клуб;
- 3.5.5. Нести иные обязанности в соответствии с действующим законодательством.

3.6. Членство в Клубе может быть прекращено:

- по собственному желанию,
- в связи с исключением из Клуба по решению Правления.

IV. Структура органов управления Клуба.

4.1. Общую координацию функционирования Клуба осуществляет проректор по воспитательной работе Университета по направлениям деятельности в пределах и порядке, установленном действующим законодательством, Уставом Университета и Настоящим Положением.

4.2. Управление Клубом осуществляет Координатор Клуба, назначаемый и освобождаемый проректором по воспитательной работе в Университете на общественных началах, из числа работающих сотрудников Университета.

4.2.1 Координатор Клуба оказывает содействие в работе с другими структурными подразделениями Университета и подготовке плана работы Клуба в пределах полномочий, определенных настоящим Положением.

4.2.2. Координатор Клуба обладает правом совещательного голоса в Правлении Клуба.

4.2.3. Координатор Клуба подчиняется проректору по воспитательной работе Университета.

4.3. Непосредственную организацию и самоуправление деятельностью Клуба осуществляет Правление Клуба, которое возглавляет Председатель Правления.

4.3.1 Правление является совещательным органом управления.

4.3.2 Правление избирается в начале текущего учебного года из числа наиболее подготовленных и ответственных обучающихся членов Клуба – представителей структурных учебных подразделений вуза (минимальное количество 4 человека).

4.3.3. В состав Правления входит Координатор Клуба;

4.3.4.1. Председатель Правления председательствует на заседании Правления Клуба, подписывает решения заседания Правления Клуба и издает приказы и распоряжения в пределах своей компетенции.

4.3.4.2. Председатель Правления:

- осуществляет общее руководство деятельностью Клуба, проводит работу с членами Клуба;
- организует работу Правления Клуба, в т.ч. принимает решения о месте, времени проведения и повестке дня заседания Правления Клуба;
- организует выполнение решений руководящих органов Клуба;

4.3.4.3 Председатель Клуба избирается Правлением сроком на 1 год из числа членов Правления Клуба, и может быть переизбран на новый срок. В отсутствие Председателя Клуба его функции исполняет один из членов Правления Клуба, по письменному решению Правления Клуба.

4.3.5. Полномочия Правления:

- определение стратегии развития Клуба;
- разработка плана работы Клуба на год;
- организация и проведение выборов председателя Правления при формировании Правления;
- утверждение символики и атрибутики Клуба;
- распределение функций между членами Правления по предложению Председателя Правления;

4.3.6. Правление проводит заседания не менее 1 раз в 3 месяца.

V. Основные направления деятельности Клуба.

- 5.1. Подготовка предложений в уполномоченные органы Российской Федерации по разработке и реализации законодательных и нормативных актов Российской Федерации, способствующих распространению компьютерного спорта в Университете с учетом практики развития международного спортивного движения;
- 5.2. Организация и проведение местных, городских, региональных, межрегиональных, международных соревнований по компьютерному спорту;
- 5.3. Формирование сборной вуза и обеспечение её участия на официальных межрегиональных, всероссийских, международных соревнованиях по компьютерному спорту;
- 5.4. Сотрудничество с образовательными организациями в области реализации образовательных программ подготовки кадров по компьютерному спорту;
- 5.5. Представление тренеров на присвоение званий и квалификаций;
- 5.6. Содействие развитию в Университете материально-технической базы компьютерного спорта для реализации процесса спортивной подготовки и проведения соревнований по компьютерному спорту;
- 5.7. Организационная и методическая поддержка компьютерного спорта в специализированных спортивных учреждениях, спортивных клубах и иных организациях, развивающих компьютерный спорт;
- 5.8. Поддержка инклюзивных организационных форм проведения соревнований по компьютерному спорту для лиц с ограниченными возможностями физического здоровья, реабилитация инвалидов посредством компьютерного спорта;
- 5.9. Реализация проектной деятельности, направленной на продвижение одаренной и талантливой молодежи посредством тиражирования эффективных форм воспитания на основе компьютерного спорта.

VI. Порядок принятия, внесения изменений и дополнений в настоящее Положение.

6.1 Предложения о внесении изменений и дополнений в настоящее Положение направляются в Правление Клуба на имя его председателя. После рассмотрения совместно с Координатором Клуба предложения выносятся на обсуждение в Правление Клуба, а затем на обсуждение Ученым Советом Университета.

6.2 Решение о внесении изменений и дополнений в настоящее Положение принимается на заседании Правления при наличии не менее 2/3 членов Правления.

VII. Финансирование клуба.

7.1. Имущество Клуба формируется в денежной и иной форме за счет:

7.1.1. Поступлений от проводимых Клубом лекций, выставок, аукционов, спортивных и иных мероприятий;

7.1.2. Добровольных взносов и пожертвований;

7.1.3. Иных законных поступлений.

7.2. Клуб осуществляет пользование находящимся в его оперативном управлении имуществом в соответствии с целями своей деятельности.

VIII. Прекращение деятельности и реорганизация.

8.1. Прекращение деятельности и реорганизация Клуба производится по решению Ученого Совета Университета.