

СОГЛАСОВАНО
Заведующий кафедрой
«Физическая культура и
спорт»

« » 2024
год
Коновалова
М.П.

СОГЛАСОВАНО
Директор института
прикладных
информационных
технологий и коммуникаций
С.В. Кумова

« » 2024
год

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебной
работе

« » 2024
год
О.Б. Мизякина

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении турнира по Киберспорту среди студентов с ОСЗ
ФГБОУ ВО «Саратовский государственный технический университет
имени Гагарина Ю.А.»

г. Саратов 2024 г.

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Турнир по киберспорту среди студентов с ОСЗ СГТУ имени Гагарина Ю.А. проводится с целью ознакомления со спортивной цифровой активностью.

Задачами проведения турнира являются:

- популяризация киберспорта;
- пропаганда здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий киберспортом среди молодежи;
- организация активного досуга молодежи;
- гражданское и патриотическое воспитание молодежи;
- укрепления умственных способностей и дружеских связей между киберспортсменами;
- объединение участников, формирование кибер-сообщества вуза;
- выявление сильнейших игроков и команд вуза по киберспорту среди студентов с ОСЗ СГТУ имени Гагарина Ю.А.

II. МЕСТА И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Турнир проводится в г. Саратов, на базе ФГБОУ ВО «Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.», ул. Политехническая, 77, 9 ноября 2024 г.

Регистрация участников до 4 ноября 2024 г.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство проведением турнира осуществляет Институт прикладных информационных технологий и коммуникаций и кафедра «Физическая культура и спорт».

Главная судейская коллегия формируется в составе согласно приложению № 1 к настоящему Положению.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К соревнованиям турнира допускаются студенты институтов СГТУ имени Гагарина Ю.А. (осваивающие программу 1 курса бакалавриата, программы специалитета или программы магистратуры) знающие базовые правила киберспорта.

Состав команды: 6+1 человек: 5+1 человек по дисциплине «CS2» и , 1 человек по дисциплине «FC 24».

V. ПРОГРАММА И ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

Турнир проводится по олимпийской системе - системе розыгрыша, при которой участник выбывает из турнира после первого же проигрыша. Судейская коллегия имеет право изменять программу соревнований. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящее Положение. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

5.1. CS2

5.1.1. Для проведения Соревнования используется последняя, актуальная лицензионная версия игры CS2.

5.1.2. Соревнования проводятся на картах: de_inferno, de_mirage, de_nuke, de_dust2, de_anubis, de_vertigo, de_ancient.

5.1.3. Выбор карт осуществляется черканием.

5.1.4. Система выбора карт в формате bo1: капитаны команд поочередно запрещают для использования в матче по одной карте, пока не останется одна карта, на которой будет играть соответствующий этап Digital. Очередность того, какая из команд первая запрещает для использования в матче карту определяется жеребьевкой. Выбор карт производится перед началом матча.

5.1.5. По окончании первых 12 раундов, команды меняются сторонами.

5.1.6. Если в матче одна из команд набирает 13 побед в раундах, она становится победителем матча.

5.1.7. Время задержки начала матча не может превышать 15 (пятнадцати) минут. В случае, если команда производит настройку оборудования свыше указанного времени, к команде могут быть применены дисциплинарные санкции в соответствии с Нормативными документами. ...

5.2. ИНТЕРАКТИВНЫЙ ФУТБОЛ: ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

5.2.1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и (или) настоящим Положением, Организаторы соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

5.2.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

5.2.3. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

5.2.4. Недисциплинированное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

6. АПЕЛЛЯЦИИ

6.1. Апелляция на результат Матча может быть подана Капитаном или представителем Команды в связи с нарушением Нормативных документов Соревнования в порядке, установленном Регламентом.

7. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

7.1. Версия спортивного симулятора: FC 24, лицензионная, последней актуальной версии;

7.2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

7.3. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта.

7.4. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующего матча в процессе жеребьевки. «Домашняя» команда вводит мяч в игру в начале матча.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

Турнир проводится с подведением итогов каждого челленджа. Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам каждого челленджа Турнира, награждаются дипломами.

Протоколы, заявки и отчеты главных судейских коллегий (оригиналы) на бумажном и электронном носителях представляются на кафедру «Физическая культура и спорт» в течение одной недели со дня окончания спортивного соревнования.

VIII. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ И МЕДИЦИНСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ

Соревнования проводятся на объектах спорта, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объектов спорта к проведению физкультурных мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказами Министерства здравоохранения Российской Федерации от 20 июня 2013 года № 388н «Об утверждении Порядка оказания скорой, в том числе скорой специализированной, медицинской помощи» и от 23 октября 2020 года № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО) и форм медицинских

заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

За обеспечение медицинской помощи и безопасности при проведении соревнований ответственность несет организатор соревнований.

Х. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Именная заявка от команды подаётся онлайн через "Яндекс.Форма" до 4 ноября 2024 г.

**Данное положение является официальным вызовом на
Соревнования**

**Список
главной судейской коллегии
турнира по фиджитал-спорту среди студентов
образовательных организаций высшего образования Саратовской
области 2024**

1. **Коншенко Александр - главный судья турнира;
Сергеевич**

2. **Дунаев Денис - главный секретарь Соревнований.
Вячеславович**